

《恩膏的教訓》(4)

4/22/2016

內涵之三：认识基督

前言：

會前鼓勵我們早一點來，安靜下來，預備好心，得著就多。因為多種多收，投入多少得著多少。（參閱太：13：23）主一直在我們裏面（中間），我們親近他，他就必親近我們。主的心意就是將恩膏即施恩的靈賞賜給我們。教導我們會領受，並賜給我們簡單的信心，求主幫助我們像保羅一樣：忘掉過去的，努力面前的，向著標桿直跑，為得著基督，認識基督，曉得他覆活的大能。

一、與主關係的重要性

神的話永遠安定在天，耶穌說：“天地會廢去，神的話永遠不會廢去。”我們在主的裏面和主在我們裏面是永遠的，裏面就是靈裏面，在他裏面就是心靈在他裏面，靈魂在他裏面。為什麼信耶穌？為什麼傳耶穌？好叫人的靈魂永遠得救！永遠與主同在！耶穌即是天堂。舊約伊甸園喻表耶穌，舊約是喻表耶穌，讀舊約，因為基督是隱藏的，必須要聖靈開啟，而新約直接記載耶穌，如今我們遇見耶穌是在心靈裏面，耶穌藉著聖靈保惠師就住在我們裏面，恩膏（即指聖靈）一直在我們裏面，在裏面我們要用心靈和誠實敬拜他。（參閱約：4：24）他不在外面，從來沒有人看見他。耶穌來就是將神表明出來的。（參閱約：1：18）耶穌升天後，就將聖靈賜給人——即給信他的接受他的人，就是恩膏在我們裏面。我們要與主建立關係，就是常常親近他，我們有一天身體會死（會睡），可靈魂則去到耶穌那裏，我們的靈魂永遠不死，耶穌寶貴我們的靈魂。今天和主的關係的遠和近，決定我們靈魂在永遠裏面和主的關係！在永遠中有的人雖得救卻離主很遠，但有些人是在基督寶座前或與耶穌連在一起的！

二、永遠的盼望

與主關係的建立，千萬不要忽略今天的追求，要把神的關係永遠放在第一位，世界萬事萬物都要過去，惟有主耶穌永遠不改變。當我們這些與主關係親密的人睡去的時候，是從“死”這扇門進入到永生裏面。雖然暫時睡了，將

來還要覆活！

基督在我們裏面就是最大的盼望，我們的盼望是永遠的，榮耀的盼望。即永遠不會敗落的盼望！哈利路亞，我們是如此有福氣！雖然經歷艱難，但心懷感恩相信“神叫萬事相互效力，叫愛神的人得益處。”

三、信心功課的見證

周牧師見證師母因胎死腹中病重並得痊癒的過程，那時恩膏的教訓學習“要相信！”“不要憑外貌，要憑信心。”“你要為信心打美好的仗！”——即信不來也要信，要信到底！效法保羅不管環境如何，甚至殉道，保羅都持守信仰：對神相信到底！保羅不怕死，因為他相信覆活，“我們必死的身體必要覆活！”“必朽壞的身體變成不朽壞的。”“卑賤的身體變成榮耀的身體。”（參閱林前15章）耶穌特要來藉著死敗壞那掌死權的（魔鬼）為要來搭救我們！（參閱來2）

四、恩膏教訓的內涵

就是教導我們認識神，讓神居首位；在一切事上不依靠自己，只依靠神。讓基督在凡事上放在第一位，我們所缺乏的都必供應，不要為吃什麼喝什麼憂慮，先求神的國和神的義（基督裏的豐富）。大衛說：我們的好處不在主以外。保羅為得著基督裏的獎賞，將萬事看作糞土，為要認識得著基督為至寶。

神的國是人看不見，卻在我們心裏（中間）。（參閱路：17：20-21）

主耶穌是神的國的內容，他是榮耀所發的光輝，神本性一切美善。神的國在耶穌裏，耶穌的慈愛、公義、憐憫、聖潔、謙卑、溫柔……神的國也在我們裏面，是一個不能振動的國。

五、萬國的珍寶

現在是亂世，災難越來越多，顯明神（參閱該：2）要振動萬國，要將萬國珍寶運來。萬國珍寶（萬國所羨慕）是主耶穌用重價買來的（我們）特別是愛他的眾童女、新婦。我們是神創世以前所揀選，神要將屬天各樣的福氣賜給我們。（參閱弗：1）

六、恩膏的教訓與聖經的教訓

恩膏的教訓就是聖經的教訓，也就是主的教訓。區別在於聖經教訓知道卻做不到；恩膏的教訓就是我們做不到，但我們若順服與他配合就得著能力和恩典，我們即可做到。我們正處在末時，若存著忍耐，持守真道，主就必會免去我們一切災難和試煉。（參閱啟：3：10）我們若順服恩膏的教導遵守神的道，必會蒙福。

我們不要為著事業與婚姻擔心，只要先求神的國，先得著耶穌，什麼都不重要了！將追求主得著他放在第一位，要竭力的追求主，憑信心生活，我們生活中的需用都會加給我們！

我們信的是獨一的真神，永遠的福氣，我們上課是要來認識神！去領受真實的事情、永生之道、永遠的福分，我們來享受主的同在、平安、喜樂、滿足感，無所求了。

七、上課的目的：

1、與主連接，就是與聖靈連接，必須要有內住的恩膏。保持與主連接。按著恩膏的教訓要住在主裏面

2、與聖經連接，回到聖經，聖經裏所有的都要接受。

與主連接，與聖經連接，一生都會幸福，日子會越來越好，心靈的富足，外在的有沒有無所謂了。認識這樣的一位神何等有福，在這條路一定持續和認真，我們認真，神就認真。因為尋找他就尋見。

要相信，你信了，恩膏就教導我們，聖靈就在我們裏面教導，教導我們行事為人，價值觀會改變。因為我們的老師就是神他自己！他在我們裏面教導我們！